

La Licence d'Informatique

<http://lic-info.dil.univ-mrs.fr/>



Objectifs

- Maîtriser les concepts de base de l'Informatique, des environnements et langages de programmation.
- Acquérir une vision globale des différents domaines de l'informatique et de leur évolution.
- Mettre en perspective les interactions de l'informatique avec une autre science.
- Acquérir des compétences pratiques utiles dans le monde professionnel.
- Savoir se former continuellement, faire une veille technologique.
- Travailler en autonomie comme en équipe.

Une préparation à la **certification C2i** est faite en première année. La maîtrise de l'anglais étant indispensable en informatique, cette langue est enseignée tout au long du cursus, permettant de présenter à son terme la **certification TOIEC**.

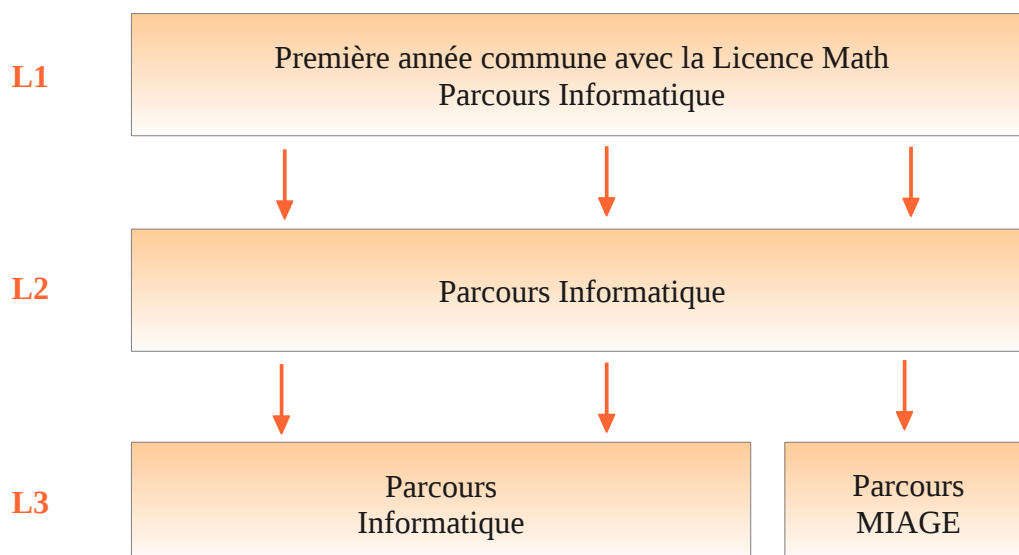
Débouchés

Le secteur de l'informatique est en plein essor, c'est celui qui offre le plus de débouchés professionnels, avec des niveaux de salaires attractifs. Notre licence offre la possibilité d'effectuer deux **stages** et prépare à l'insertion dans la vie active par des enseignements spécifiques.

Les **types d'emplois** accessibles sont : développeur d'applications ; développeur de systèmes d'information ; concepteur de (petits) sites web, webmaster ; administrateur de bases de données ; gestionnaire d'applications ; testeur informatique ; chef de projet ; technicien supérieur ; assistant ingénieur en informatique, sciences de la vie ou mathématiques ; assistant maîtrise d'ouvrage ; concours d'administration de catégorie A ; formateur, enseignant en informatique.

De multiples possibilités de **poursuite d'études** : admission en Master d'Informatique ou en Master MIAGE ; admission sur dossier en écoles d'ingénieurs informatique ou généraliste, à la fin du L2 ou du L3 ; orientation possible en fin de L2 vers une licence professionnelle.

Parcours



Sites d'enseignement

Notre formation est proposée sur plusieurs campus, de façon à faciliter le logement et minimiser les transports. Les enseignements sont entièrement dupliqués sur chaque site ; cela signifie que vous pourrez faire toute votre licence sur le campus de votre choix, ou bien changer librement de campus (au terme d'un semestre) si cela vous arrange.

- Parcours Informatique (I) : L1-L2-L3 à St-Charles ; L1-L2-L3 à Luminy ; L1-L2-L3 à Aix-Montperrin.
- Parcours MIAGE : L3 à Aix-Forbin.
- Le Parcours Informatique est également proposé en télé-enseignement.

Le parcours « Informatique »

S1 Parcours I	
Introduction informatique et programmation	
Introduction à l'analyse	
Géométrie et arithmétique 1	
Outils informatiques et C2i	
Anglais 1a (a = automne)	
Option	Option de physique
	Option de biologie

S2 Parcours I
Programmation
Automates et circuits
Analyse 1
Algèbre linéaire 1
Carte des métiers (PPPE)
Anglais 1p (p = printemps)

S3 Parcours I
Algorithmique
Théorie des langages
Architecture des ordinateurs
Programmation Unix 1
Analyse et structures algébriques
Anglais 2a

S4 Parcours I	
Projet Algorithmique	
Programmation Unix 2	
Introduction à la programmation objet	
Anglais 2p	
Option	Options d'informatique
Option	Options de mathématiques
Choix	Stage
	UE Libre

S5 Parcours I
Algorithmique avancée
Programmation et conception orientées objet
Réseau et communication
Conception de bases de données
<i>Provenance : L2 Info</i>
Bases de données relationnelles
Validation du projet post-licence (PPPE)
Anglais 3a

S6 Parcours I	
Compilation	
Logique et calculabilité	
Systèmes	
Option 1	Options d'informatique
Option 2	Options d'informatique
	Stage
	UE Libre

<i>Provenance : DUT Info</i>
Mise à niveau
Anglais 3a

<i>Provenance : autre</i>
Mise à niveau
Bases de données relationnelles

Les options du parcours I

S4 Parcours I – options d'informatique
Interfaces graphiques
Développement web 1
Programmation synchrone de micro-contrôleurs
Option M.I.A.G.E.

S4 Parcours I – options de mathématiques
Éléments de combinatoire et de théorie des graphes
Introduction aux probabilités et statistiques
Maths en Jeans 2

S6 Parcours I - options
Géométrie algorithmique
Développement web 2
Langage naturel
Intelligence artificielle
Projet Programmation Orientée Objet
Programmation fonctionnelle
Programmation logique
Projet informatique appliqué

Le parcours « MIAGE »

S5 Parcours MIAGE
Algorithmique et applications
Prog. orientée objet 1 / Gestion de projets informatiques
Théorie des org. et nouv. techno. / Analyse des besoins
Anglais 3a
Communication et professionnalisation

Provenance : L2 Info

Bases de données relationnelles 1
Conception de systèmes d'information 1

Provenance : autres (DUT, BTS, étrangers)

Langages et automates
Statistiques

S6 Parcours MIAGE
Bases de données rel. 2 / Concept. de sys. d'information 2
Programmation orientée objet 2 / Prog. événementielle
Gestion de production / Recherche opérationnelle
Projet tutoré (en groupes de 4 étudiants)
Stage 2 mois en entreprise