

## Programmation 1 – Licence MPC1 – TD 3

(sources : certains exercices proviennent de la [page de H. Garreta](#))

### Exercice 1

Ecrire un programme destiné à calculer la factorielle d'un nombre  $n$  lu au clavier. Pour rappel,

- $0! = 1$  ;
- si  $n \geq 1$ , alors  $n! = n \times (n - 1) \cdots \times 1$  ;
- si  $n$  est négatif alors  $n!$  n'est pas défini.

Le programme prendra soin de vérifier que la valeur  $n$  fournie est bien positive.

### Exercice 2

1. Ecrire un programme qui cherche et imprime la valeur du plus petit élément d'un tableau  $T$  de  $N$  nombres entiers.
2. Ecrire un programme qui cherche et imprime le rang du plus petit élément d'un tableau  $T$  de  $N$  nombres entiers.

### Exercice 3

TASSAGE. Etant donné un tableau  $T$  de  $N$  nombres positifs ou nuls, écrire le programme qui le tasse, c'est-à-dire qui détecte les éléments nuls du tableau et qui récupère leur place en décalant vers le début du tableau tous les autres éléments.

### Exercice 4

FUSION DE SUITES ORDONNÉES. Soient  $A$  et  $B$  deux tableaux triés de nombres entiers de taille  $N$ . Ecrire le programme qui les fusionne en un unique tableau  $C$  trié de taille  $N*2$ , constitué des éléments de  $A$  et de ceux de  $B$ .

### Exercice 5

SCHÉMA DE HÖRNER. Un polynôme  $P(X) = a_0X^n + a_1X^{n-1} + \cdots + a_n$  est déterminé par la suite  $(a_0, a_1, \dots, a_n)$  de ses coefficients. Ecrire le programme qui calcule la valeur de  $P(X)$  pour une valeur donnée de  $X$ . Utilisez la mise en facteurs

$$P(X) = (\dots ((a_0 \times X + a_1) \times X + a_2) \times X + \dots + a_{n-1}) \times X + a_n.$$

Estimer le nombre de multiplications effectuées par le programme.

### Exercice 6

Ecrire un programme qui calcule et affiche le triangle de Pascal pour une valeur de  $n$  lue au clavier.

Pour rappel :

- le triangle de Pascal pour  $n$  donné contient tous les coefficients binomiaux  $\binom{p}{q}$  pour l'ensemble des couples  $(p, q)$  tels que  $p \in \{0, \dots, n\}$  et  $q \in \{0, \dots, p\}$  ;
- on a la définition suivante :

$$\binom{p}{q} = \frac{p!}{q!(p-q)!}$$

- et, surtout, les propriétés suivantes :

$$\forall p \geq 0, \binom{p}{0} = \binom{p}{p} = 1, \quad \forall p \geq 2, 1 \leq q \leq p, \binom{p}{q} = \binom{p-1}{q-1} + \binom{p-1}{q}.$$