

## TD : premiers pas en Caml

**Exercice 1.** Discuter le code suivant :

```

newton.ml

1 : let rec until predicat changer x =
2 :   if predicat(x) then x
3 :   else
4 :     until predicat changer (changer(x)) ;;
5 :
6 : let deriv f x dx = (f(x +. dx) -. f(x)) /. dx ;;
7 : let abs x = if x > 0.0 then x else -. x ;;
8 :
9 : let newton f epsilon =
10 :   let
11 :     ok y = abs(f y) < epsilon
12 :   and
13 :     ameliorer y = y -. (f(y) /. (deriv f y epsilon))
14 :   in
15 :     until ok ameliorer
16 : ;;
17 :
18 : let racine_carre x epsilon =
19 :   newton (function y -> y *. y -.x) epsilon x ;;
20 :
21 : let racine_cube x epsilon =
22 :   newton (function y -> y *. y *. y -.x) epsilon x ;;

```

## Types élémentaires

**Exercice 2.** Donner des exemples de fonctions ayant les types suivants :

1.  $(\text{int} \rightarrow \text{int}) \rightarrow \text{int}$
2.  $\text{int} \rightarrow (\text{int} \rightarrow \text{int})$
3.  $(\text{int} \rightarrow \text{int}) \rightarrow (\text{int} \rightarrow \text{int})$

**Exercice 3.** Donner 3 des exemple de prédicats.

**Exercice 4.** Proposer un type adapté aux nombres complexes. Définir les opérations élémentaires sur les complexes : la somme, le zéro, la multiplication, l'unité, la division, et l'extraction d'une racine. Définir une fonction, qui étant donné une triple de nombres complexes  $a, b, c$  retourne les deux solutions complexes de l'équation  $ax^2 + bx + c = 0$ .

## Fonctions

**Exercice 5.** Les noms des paramètres formels dans une définition ne sont pas importants. Peut on renommer la variable  $x$  en  $y$  dans l'expression

```

function x -> (function y -> y + x)
?
```

## Curryfication

**Exercice 6.** Soit  $A \times B$  le produit cartésien des ensembles  $A$  et  $B$ , soit  $A \Rightarrow B$  l'ensemble des fonctions de  $A$  à valeurs vers  $B$ . Démontrer le fait suivant : *il existe une bijection entre les fonctions de  $A \times B$  vers  $C$  et les fonctions de  $A$  vers  $B \Rightarrow C$ .*

**Exercice 7.** Expliquer les fonctions suivantes et en donner les types :

```

#let curry f = function x -> (function y -> f(x,y));;
#let plus (x, y) = x + y;;
#curry plus;;
#let uncurry f = function (x,y) -> f x y ;;

```

Calculer les types des expressions suivantes :

```
#let compose f g = function x -> f(g(y));;
#uncurry compose;;
#compose curry uncurry ;;
#compose uncurry curry ;;
```

## Récurtivité

**Exercice 8.** Traduire la fonction C suivante en CAML (fonctionnel) :

```
int sommeborne(int n, int f(int))
{
  int x = 0, i=0;

  while ( i <= n)
    x += f(i++);

  return x;
}
```

**Exercice 9.** Définir une fonction CAML `iter` dont le type est

```
iter : int -> ('a -> 'a) -> 'a -> 'a
```

et dont la sémantique est  $iter\ n\ f\ x = f^n(x)$ . Généraliser cette fonction à une fonction `fold` dont le type est

```
fold : int -> (int -> 'a -> 'a) -> 'a -> 'a
```

et dont la sémantique est  $fold\ n\ f\ x = f(n, \dots f(1, f(0, x)))$ . Utiliser la fonction `fold` pour résoudre l'exercice précédent.

**Exercice 10.** Le schéma de récursion primitive explique qu'on peut définir une fonction  $f$  à partir des fonctions  $g$  et  $h$  de la façon suivante :

$$\begin{aligned} f(0, x) &= g(x) \\ f(n + 1, x) &= h(n, x, f(n, x)). \end{aligned}$$

À quel ensemble appartient ici  $x$ ? Donner les "types" de  $g$  et  $h$ .

Écrire une fonction CAML `prim_rec` qui prend  $g$  et  $h$  en paramètre, et retourne  $f$  définie comme ci-dessus.