

Récursion, évaluation, filtrage, listes

Récursion

Exercice 1. Écrire une fonction OCaml « équivalente » à la fonction C

```
int sommeborne(int n, int (* f)(int))
{
  int x = 0, i=0;

  while ( i <= n)
    x += f(i++);

  return x;
}
```

Exercice 2. Définir une fonction OCaml `iter` dont le type est

```
iter : int -> ('a -> 'a) -> 'a -> 'a
```

telle que $iter\ n\ f\ x = f^n(x)$. Généraliser cette fonction à une fonction `fold` dont le type est

```
fold : int -> (int -> 'a -> 'a) -> 'a -> 'a
```

telle que $fold\ n\ f\ x = f(n, \dots f(1, f(0, x)))$.

Utiliser la fonction `fold` pour résoudre l'exercice précédent.

Exercice 3. La suite de Fibonacci peut être définie par une fonction OCaml comme il suit :

```
let rec fibo n =
  if n = 0 then 0
  else
    if n = 1 then 1
    else fibo (n-2) + fibo ( n-1);;
```

- Estimer la complexité de cette fonction.
- Proposer une définition de la même fonction plus efficace.
(Suggestion : utiliser les produits Cartésiens.)

Stratégies d'évaluation

Exercice 4. Considérer les expressions et définitions suivantes :

```
(fun x -> fun y -> (x + y))(1 + 2)(fibo 0);;
(fun x -> x + x) 1 + 2;;
let f1 = fun f2 -> (fun x -> f2 x);;
let g = fun x -> x + 1;;
f1 g 2;;
```

Donner les étapes de l'évaluation par valeur des trois expressions précédentes. Évaluer ces mêmes expressions en utilisant la stratégie par nom.

Exercice 5. Considérer la fonction `sialorssinon`, définie comme il suit :

```
let sialorssinon x y z = if x then y else z ;;
```

- Comparer les évaluations par valeur des expressions
 - `sialorssinon true (3 + 4) (5 + 6)`,
 - `if true then (3 + 4) else (5 + 6)`,
- Proposer trois expressions `x`, `y`, et `z` telles que les évaluations par valeur de `sialorssinon x y z` et `if x then y else z` ne donnent pas le même résultat.
- Que se passe-t'il si dans un langage fonctionnel dont la stratégie d'évaluation est par valeur, on ne possède ni des constructeurs comme `if ... then ... else ...` ?

Filtrage

Exercice 6. Modifier les deux définitions de la suite de Fibonacci en utilisant le filtrage par `function` et `match ... with`.

Listes

Exercice 7. Considérer la fonction

```
let rec longueur = function
  [] -> 0
  | t::q -> 1 + longueur q ;;
```

- Donner les étapes de l'évaluation par valeur de l'expression `longueur [1;2;3]`.
- Quel rapproche peut-on faire à la (définition de la) fonction `longueur`? (Suggestion : examiner la complexité en temps et espace de cette fonction.)
- Proposer une amélioration de cette fonction.

Exercice 8.

```
algox.ml

1 : let rec length = function
2 :   [] -> 0
3 :   | x::xs -> 1 + length(xs);;
4 :
5 : let rec split liste n =
6 :   if n <= 0 then ([],liste )
7 :   else
8 :     match liste with
9 :     [] -> ([],[])
10 :    | x::xs ->
11 :      let (l1,l2) = split xs (n-1) in
12 :        (x::l1,l2) ;;
13 :
14 : let rec merge liste1 liste2 lesseq =
15 :   match (liste1,liste2) with
16 :   ([],_) -> liste2
17 :   | (_,[]) -> liste1
18 :   | (x::xs,y::ys) ->
19 :     if lesseq x y then
20 :       x::(merge xs liste2 lesseq)
21 :     else
22 :       y::(merge liste1 ys lesseq) ;;
23 :
24 : let rec algox lesseq = function
25 :   [] -> []
26 :   | [x] -> [x]
27 :   | liste ->
28 :     let
29 :       moitie = length liste / 2
30 :     in
31 :     let
32 :       (l1,l2) = split liste moitie
33 :     in
34 :     merge ( algox lesseq l1) ( algox lesseq l2) lesseq ;;
```

Expliquer ce que fait le programme `algox.ml`

Exercice 9. Écrire une fonction OCaml, de type `int -> int`, qui calcule le n -ième nombre premier étant donné un nombre entier positif n . (Suggestion : on pourra construire d'abord une fonction `int -> int list` qui construit la liste des premiers n -nombres premiers.)