



Compléments sur les tubes

Luigi Santocanale

Laboratoire d'Informatique Fondamentale,
Centre de Mathématiques et Informatique,
39, rue Joliot-Curie - F-13453 Marseille

28 novembre 2005



Luigi Santocanale Compléments sur les tubes 1

La redirection des flots
Les tubes nommées

dup

```
#include <unistd.h>
int dup(int desc);
```

desc : le descripteur qu'on veut dupliquer

Retourne : un nouveau descripteur (-1 si erreur)

Sommaire : duplication d'un descripteur

Remarques : le nouveau descripteur est le premier disponible



Luigi Santocanale Compléments sur les tubes 3

Plan



1 La redirection des flots

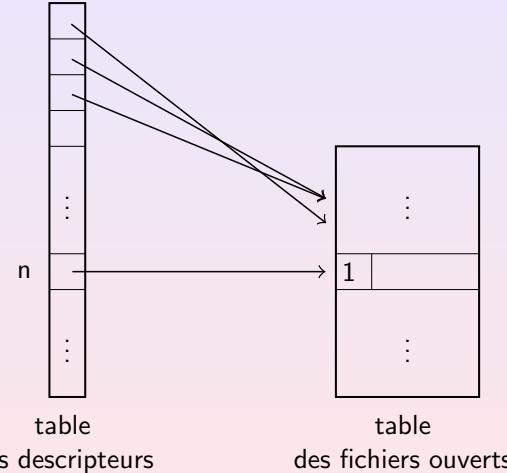
2 Les tubes nommées

- Manipulation des fichiers FIFO
- Le modèle Serveur/Client



Luigi Santocanale Compléments sur les tubes 2

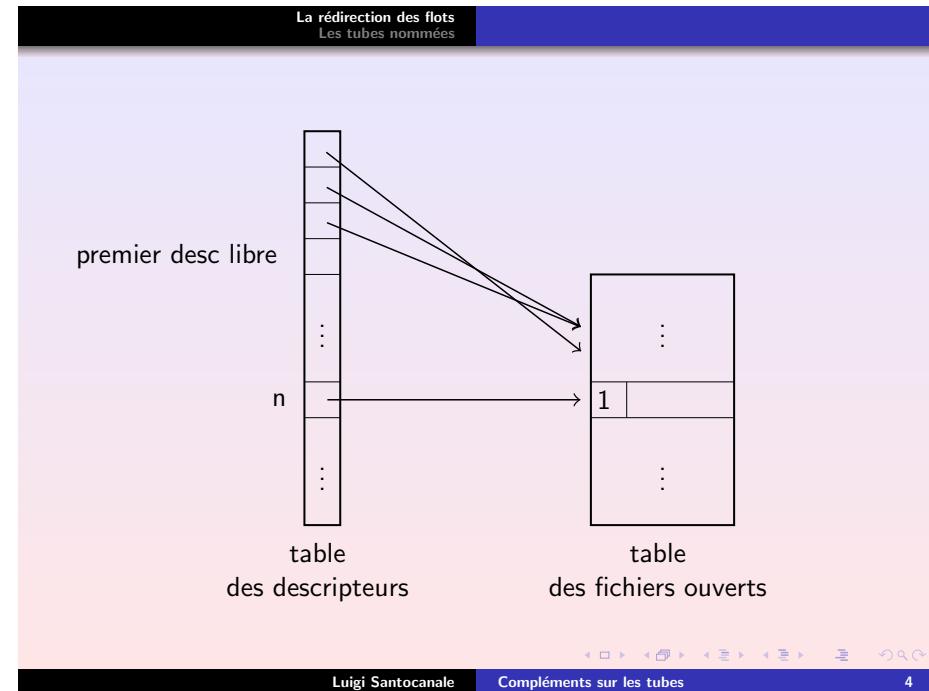
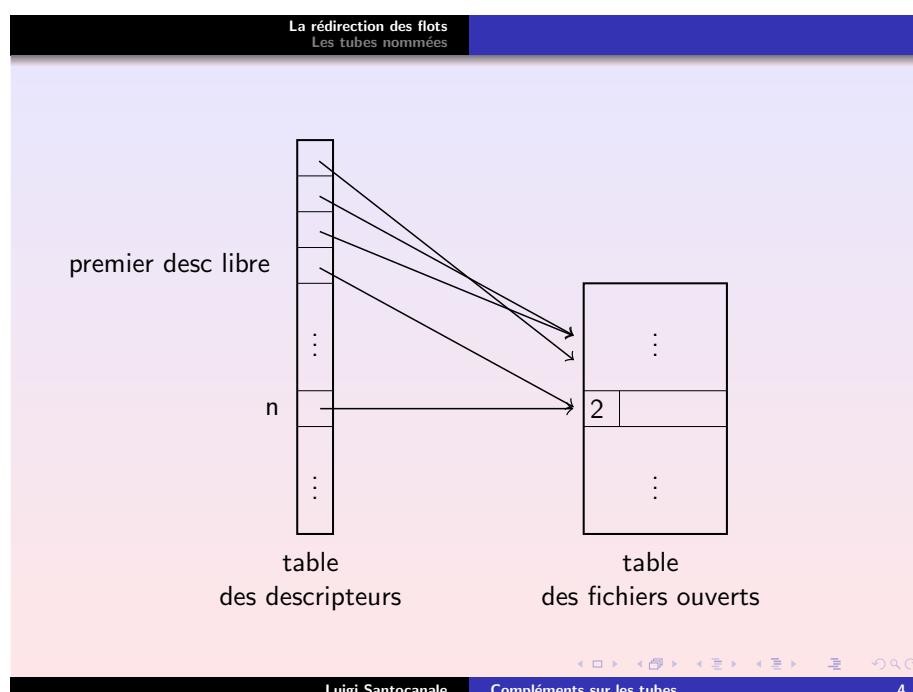
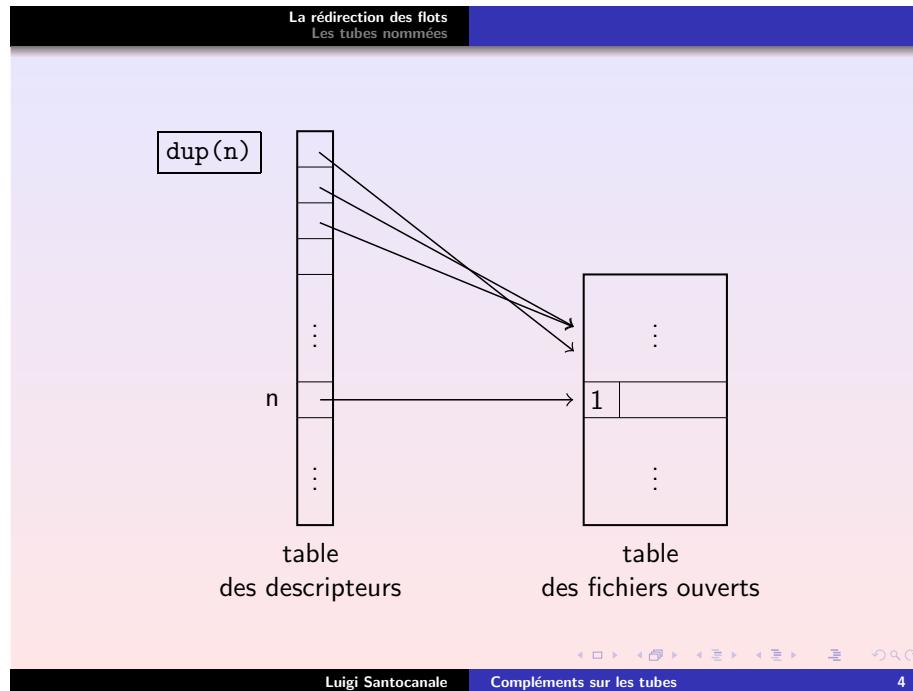
La redirection des flots
Les tubes nommées



The diagram illustrates the mapping between descriptor tables and open file tables. On the left, a vertical stack of boxes labeled 'n' at the bottom is labeled 'table des descripteurs'. On the right, a similar vertical stack of boxes labeled '1' at the bottom is labeled 'table des fichiers ouverts'. Several arrows point from specific descriptors in the left table to specific files in the right table, indicating which descriptor corresponds to which open file.



Luigi Santocanale Compléments sur les tubes 4



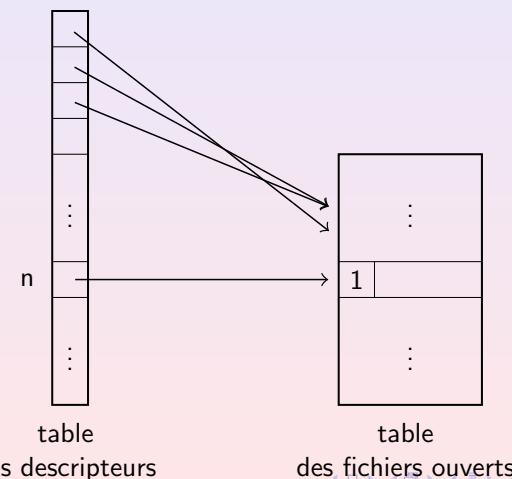


table
des descripteurs

table
des fichiers ouverts

`close(SDTIN_FILENO);`

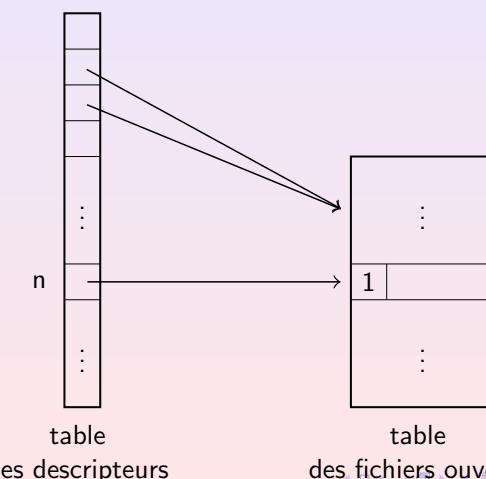


table
des descripteurs

table
des fichiers ouverts

`close(SDTIN_FILENO); dup(n);`

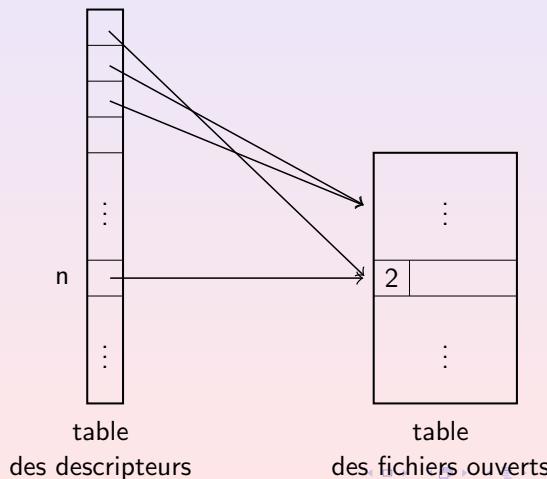


table
des descripteurs

table
des fichiers ouverts

`close(SDTIN_FILENO); dup(n); close(n);`

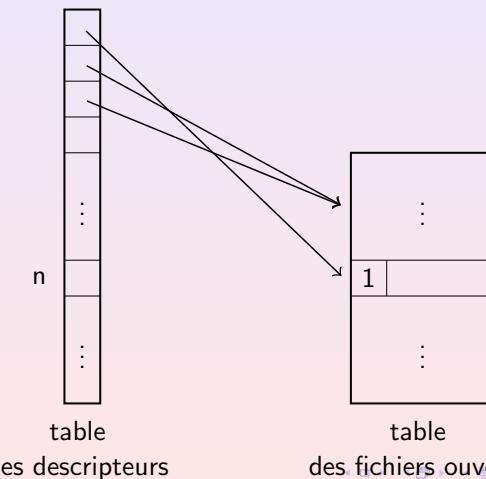


table
des descripteurs

table
des fichiers ouverts

Programme : exempledup.c

```

1 #include <unistd.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 void fils()
6 {
7     printf("%s","abcde\n");
8     exit(EXIT_SUCCESS);
9 }
10
11 void pere()
12 {
13     char tampon[100];
14     fgets(tampon, sizeof(tampon), stdin);
15     printf("%s",tampon);
16     exit(EXIT_SUCCESS);
17 }
```



dup2

```
#include <unistd.h>
int dup2(int desc1, int desc2);
```

desc1 : le descripteur à dupliquer

desc2 : le descripteur qu'on aimerait utiliser. S'il est déjà utilisé, le système opère un fermeture préliminaire :
`close(desc2)`

Retourne : le descripteur dupliqué (-1 si erreur)



Programme : exempledup.c (II)

```

20 int main(void)
21 {
22     int tube[2],desc;
23     if(pipe(tube) == -1) exit(EXIT_FAILURE);
24
25     switch(fork())
26     {
27         case -1: exit(EXIT_FAILURE);
28         case 0 : close(tube[0]);
29             /* Redirection stdout vers tube[1] */
30             close(STDOUT_FILENO);
31             desc=dup(tube[1]);
32             fprintf(stderr,"[Fils] Nouveau descripteur : %d\n", desc);
33             close(tube[1]);
34             /* Fin redirection */
35             fils();
36         default : close(tube[1]);
37             /* Redirection stdin vers tube[1] */
38             close(STDIN_FILENO);
39             desc = dup(tube[0]);
40             fprintf(stderr,"[Père] Nouveau descripteur : %d\n", desc);
41             close(tube[0]);
42             /* Fin redirection */
43             pere();
44     }
45     exit(EXIT_FAILURE);
46 }
```



Programme : exempledup2.c

```

1 #include <unistd.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 void fils()
6 {
7     printf("%s","abcde\n");
8     exit(EXIT_SUCCESS);
9 }
10
11 void pere()
12 {
13     char tampon[100];
14     fgets(tampon, sizeof(tampon), stdin);
15     printf("%s",tampon);
16     exit(EXIT_SUCCESS);
17 }
```



Programme : exempledup2.c (II)

```

20 int main(void)
21 {
22     int tube[2],desc;
23     if(pipe(tube) == -1) exit(EXIT_FAILURE);
24
25     switch(fork()){
26     case -1: exit(EXIT_FAILURE);
27     case 0 : close(tube[0]);
28         /* Redirection stdout vers tube[1] */
29         desc=dup2(tube[1],STDOUT_FILENO);
30         fprintf(stderr ,"[Fils] Nouveau descripteur : %d\n", desc);
31         close(tube[1]);
32         /* Fin redirection */
33         fils();
34     default : close(tube[1]);
35         /* Redirection stdin vers tube[1] */
36         desc = dup2(tube[0],STDIN_FILENO);
37         fprintf(stderr ,"[Père] Nouveau descripteur : %d\n", desc);
38         close(tube[0]);
39         /* Fin redirection */
40         pere();
41     }
42     exit(EXIT_FAILURE);
43 }
```



mkfifo

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
int mkfifo(const char * ref, mode_t mode);
```

ref : nom/chemin à donner au tube
mode : permissions : le tube est crée avec les permissions mode
 - umask

Retourne : 0/-1

Sommaire : Crée un fichier spécial de type FIFO (tube)

Remarques : cf. la commande `mkfifo [-m mode] fichier`



Programme : lstdubewctirel

```

1 #include <unistd.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main(void)
5 {
6     int tube[2];
7     if( pipe(tube) == -1 ) exit(1);
8
9     switch(fork()){
10    case -1: exit(1);
11    case 0 :
12        close(tube[0]); /* Le fils ne lit pas du tube */
13        if( dup2(tube[1],STDOUT_FILENO) == -1) exit(1);
14        close(tube[1]);
15        execvp("ls","Faire la liste",NULL);
16        break;
17    default :
18        close(tube[1]); /* Le père n'écrit pas dans le tube */
19        if(dup2(tube[0],STDIN_FILENO) == -1) exit(1);
20        close(tube[0]);
21        execvp("wc","Compter lignes", "-l",NULL);
22    }
23    exit(1);
24 }
```



Programme : premier exemple

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <sys/types.h>
3 #include <sys/stat.h>
4 #include <stdlib.h>
5
6 int main(void)
7 {
8     mode_t mode = S_IRWXU | S_IRWXG | S_IRWXO ;
9
10    if(mkfifo("tube",mode) == -1){
11        perror("mkfifo");
12        exit(EXIT_FAILURE);
13    }
14    /* nécessaire à cause de la masque de création */
15    if(chmod("tube",mode) == -1){
16        perror("chmod");
17        exit(EXIT_FAILURE);
18    }
19    exit(EXIT_SUCCESS);
20 }
```



Ouverture d'un tube

Bloquante :

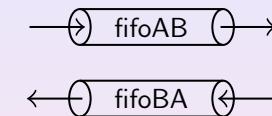
- `open("tube", O_RDONLY) :`
bloque si #écrivains = 0
- `open("tube", O_WRONLY) :`
bloque si #lecteurs = 0

Ouverture non bloquante

Obtenue à l'aide des indicateurs O_NONBLOCK, O_NDELAY :

- `open("tube", O_RDONLY | O_NONBLOCK) :`
réussit toujours même si #écrivains = 0
- `open("tube", O_WRONLY | O_NONBLOCK) :`
renvoie -1 si #lecteurs = 0

Interbloquage



Code bloquant :

```

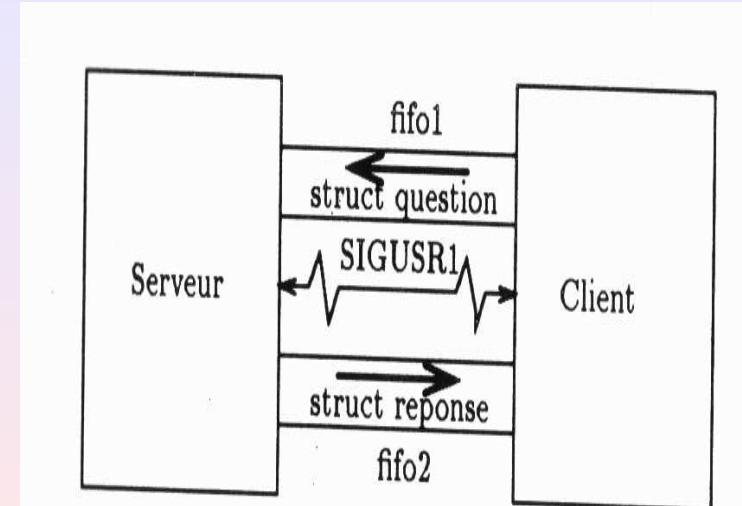
/* proc A */           /* proc B */
...
d_BA = open("tubeBA",O_RDONLY);   d_AB = open("tubeAB",O_RDONLY);
d_AB = open("tubeAB",O_WRONLY);   d_BA = open("tubeBA",O_WRONLY);
  
```

Correction :

```

/* proc A */           /* proc B */
...
d_BA = open("tubeBA",O_RDONLY);   d_BA = open("tubeBA",O_WRONLY);
d_AB = open("tubeAB",O_WRONLY);   d_AB = open("tubeAB",O_RDONLY);
  
```

Le modèle Serveur-Client



unlink

```
#include <unistd.h>
int unlink(char * lien);
```

lien : le lien à effacer

Retourne : 0/-1

Remarques : si

- le nombre de lien à l'i-noeud est 0,
 - aucun processus utilise cet i-noeud,
- alors l'espace sur disque du fichier est libéré.

Programme : servclififo.h

```
1 #ifndef S_C_FIFO
2 #define S_C_FIFO
3
4 #include <stdio.h>
5 #include <stdlib.h>
6 #include <unistd.h>
7 #include <sys/types.h>
8 #include <sys/stat.h>
9 #include <sys/fcntl.h>
10 #include <signal.h>
11
12 #define NMAX 20
13 #define QUESTION "fifo1"
14 #define REPONSE "fifo2"
15
16 struct question{
17     int pid_client;
18     int question;
19 };
20
21 struct reponse{
22     int pid_serveur;
23     int reponse[NMAX];
24 };
25
26 extern void hand_reveil(int sig);
27 extern void init_action(struct sigaction *action,void (*handler)(int));
28
29 #endif /* S_C_FIFO */
```

sigsuspend

```
#include <signal.h>
int sigsuspend(const sigset_t * ens);
```

ens : masque à installer jusqu'au retour de la primitive.

Remarques : Cette opération a pour effet de réaliser de *façon atomique* :

- l'installation de la masque *ens* jusqu'au retour de la primitive,
- la mise en sommeil jusqu'à l'arrivée d'un signal non masqué, et qui soit est capté, soit termine le processus.

Programme : serveurfifo.c

```
1 #include "serv_cli_fifo.h"
2
3 void fin_serveur(int sig)
4 {
5     unlink(QUESTION);
6     unlink(REPONSE);
7     exit(2);
8 }
9
10 int main(void)
11 {
12     struct sigaction action;
13     int d_question, d_reponse; /* Descripteurs sur les tubes */
14     int ind,sig;
15     sigset_t ens, ens_vide;
16     struct question question;
17     struct reponse reponse;
18     mode_t mode = S_IRUSR|S_IRGRP|S_IROTH| S_IWUSR|S_IWGRP|S_IWOTH;
```

Programme : serveurfifo.c (II)

```

20     if(mkfifo(QUESTION,mode) == -1 || mkfifo(REPONSE,mode) == -1)
21     {
22         fprintf(stderr,"Creation des tubes impossible\n");
23         exit(2);
24     };
25     d_question = open(QUESTION,O_RDONLY);
26     d_reponse = open(REPONSE,O_WRONLY);
27
28     /* Tous les signaux mettront fin au serveur,
29      ... de façon gentile */
30     for(sig=1;sig < NSIG; sig++)
31         signal(sig,fin_serveur);
32     /* Sauf SIGUSR1 qui nous reveillera */
33     init_action(&action,hand_reveil);
34     sigaction(SIGUSR1,&action,NULL);
35     /* On bloque SIGUSR1 */
36     sigemptyset(&ens);
37     sigaddset(&ens,SIGUSR1);
38     sigprocmask(SIG_SETMASK,&ens,NULL);
39     sigemptyset(&ens_vide); /* Ensemble vide de signaux */
40
41     srand(getpid());
42     reponse.pid_serveur=getpid();

```



Programme : clientfifo.c

```

1 #include "serv_cli_fifo.h"
2
3 int main(void){
4     struct sigaction action;
5     int d_question, d_reponse;
6     int ind;
7     sigset(SIGSETSIG, ens_vide);
8     struct question question;
9     struct reponse reponse;
10
11     d_question = open(QUESTION,O_WRONLY);
12     d_reponse = open(REPONSE,O_RDONLY);
13     if(d_reponse == -1 || d_question == -1)
14     {
15         fprintf(stderr,"Ouverture des tubes impossible\n");
16         exit(2);
17     };
18
19     /* Signaux */
20     init_action(&action,hand_reveil);
21     sigaction(SIGUSR1,&action,NULL);
22     sigemptyset(&ens_vide);
23     sigemptyset(&ens);
24     sigaddset(&ens,SIGUSR1);
25     sigprocmask(SIG_SETMASK,&ens,NULL);

```



Programme : serveurfifo.c (III)

```

44     /* Boucle principale */
45     while(1){
46         if(read(d_question,&question, sizeof(struct question)) <= 0 )
47             /* Aucune attente active :
48              on s'endort en attente de quelque écrivain */
49             close(d_question);
50             d_question = open(QUESTION,O_RDONLY);
51             continue;
52     }
53
54     for(ind=0; ind < question.question; ind++)
55         reponse.reponse[ind]=rand()%10;
56
57     if(write(d_reponse,&reponse, sizeof(struct reponse)) == -1)
58     {
59         perror("write");
60         fin_serveur(SIGUSR2);
61     }
62     kill(question.pid_client,SIGUSR1);
63     /* En attente de tous les signaux */
64     sigsuspend(&ens_vide);
65 }
66 }

```



Programme : clientfifo.c (II)

```

27     /* Initialisation */
28     srand(getpid());
29     question.pid_client=getpid();
30     question.question= 1 + rand()%NMAX;
31
32     /* Envoyer message */
33     if(write(d_question,&question, sizeof(struct question)) == -1){
34         perror("write");
35         exit(2);
36     }
37     sigsuspend(&ens_vide);
38
39     /* Lire reponse */
40     if(read(d_reponse,&reponse, sizeof(struct reponse)) <= 0 )
41     {
42         fprintf(stderr,"Problème sur read\n");
43         exit(2);
44     };
45     /* ACK */
46     kill(reponse.pid_serveur,SIGUSR1);
47
48     printf("Client : %d nombres reçus :\n",question.question);
49     for(ind=0; ind < question.question; ind++)
50         printf("%d ",reponse.reponse[ind]);
51     printf("\n");
52     exit(0);
53 }

```



Programme : outils.c

```
1 #include "serv_cli_fifo.h"
2
3 void hand_reveil(int sig)
4 {
5     return;
6 }
7
8 void init_action(struct sigaction *action,
9                  void (*handler)(int))
10 {
11     sigemptyset(&action->sa_mask);
12     action->sa_flags=0;
13     action->sa_handler=handler;
14 }
```

