

Fiche de TD no. 3

Fonctions récursives

Exercice 1. Proposez (sans regarder la bibliothèque `Prelude`) une définition récursive pour chacune des fonctions suivantes :

<code>and :: [Bool] -> Bool</code>	décider si tous les valeurs logiques d'une liste sont vrais,
<code>concat :: [[a]] -> [a]</code>	concaténer une liste de listes,
<code>replicate :: Int -> a -> [a]</code>	produire une liste avec n éléments identiques,
<code>(!!) :: [a] -> Int -> a</code>	sélectionner le n -ième élément d'une liste,
<code>elem :: Eq a => a -> [a] -> Bool</code>	décider si un valeur est un élément d'une liste,
<code>maximum :: Ord a => [a] -> a</code>	le maximum d'une liste non vide.

Exercice 2. Considérez le script suivant :

```
evenList, oddList :: [a] -> Bool
evenList [] = True
evenList (x:xs) = oddList xs
oddList [] = False
oddList (x:xs) = evenList xs

f xs
  | evenList xs = map (+1) xs
  | oddList xs = f (tail xs)
```

Argumentez (avec précision, donc démontrez) que la fonction `f` y définie est totale. C'est à dire, `f` retourne toujours un valeur, pour n'importe quelle liste passée en paramètre.

Exercice 3. Redéfinissez les fonctions `and`, `concat`, `elem` (voir l'exercice 1) via la fonction d'ordre supérieur `foldr`. Rappel :

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
foldr f v [] = v
foldr f v (x:xs) = f x (foldr f v xs)
```

Fonctions d'ordre supérieur

Exercice 4. Voici les types de sept fonctions (dont cinq définies dans `Prelude.hs`) :

```
iterate :: (a -> a) -> a -> [a]
splitAt :: Int -> ([a] -> ([a], [a]))
span :: (a -> Bool) -> ([a] -> ([a], [a]))
eval :: a -> ((a -> b) -> b) -- ... = \x -> \y -> y x
constid :: a -> (a -> (b -> b)) -- ... = \_ -> \_ -> \z -> z
flip :: (a -> b -> c) -> (b -> (a -> c))
until :: (a -> Bool) -> ((a -> a) -> (a -> a))
```

Quelles sont les fonctions d'ordre supérieur ? Argumentez votre réponse.

Exercice 5. Considérez les définitions Haskell suivantes :

```
expr1 = map (\x -> x == 0 || x == 1) [0..4]
expr2 = filter (\(_,y) -> even y) (zip [0..4] (tail [0..4]))
expr3 = filter (odd . head) (map (\x -> [x]) [0..4])
expr4 = foldr (\x y -> x == y) True (map even [0..4])
```

1. Typez et évaluez ces quatre expressions.
2. Listez et rappelez le type de toutes les fonctions d'ordre supérieur utilisées dans ces quatre définitions.

Exercice 6 : *Curryfication.*

1. Rappelez ce que veut dire qu'une fonction de deux arguments est en forme curryfiée.
2. Proposez un exemple d'une fonction en forme curryfiée, et d'une autre qui n'est pas en forme curryfiée.
3. Définissez la fonction d'ordre supérieur

$$\text{curry} :: ((a,b) \rightarrow c) \rightarrow a \rightarrow b \rightarrow c$$

qui transforme une fonction de deux arguments présentés sous forme couple en sa forme curryfiée.

4. Donnez la définition de la transformation inverse :

$$\text{uncurry} :: (a \rightarrow b \rightarrow c) \rightarrow (a,b) \rightarrow c$$

IO, >= et notation do

Exercice 7. Considérez le code Haskell suivant :

```
import Data.Char(isAlpha,toUpper)
action =
  getChar >= \c ->
  putStrLn ['\n',toUpper c] >= \_ ->
  return (isAlpha c)
```

1. Quelle est, selon vous, la signification de la première ligne ?
2. Expliquez avec précision ce qui se passe si on demande à l'interprète d'évaluer `action`.
3. Écrivez le type de `action`.
4. Réécrivez ce code en utilisant la notation `do`.

Exercice 8. Le programme suivant se sert de l'opérateur `do` pour enchaîner les actions.

```
main = do
  putStr "Quel est votre nom ? \n"
  nom <- getLine
  putStr "Quel est votre age ? \n"
  age <- getLine
  print (nom,age)
```

Réécrivez ce programme en utilisant l'opérateur `>=` à la place de `do`.